**1.** Найти нижние и верхние цены, минимаксные стратегии, установить наличие седловых элементов

.

**2.** Выполнить возможные упрощения платёжной матрицы

.

**3.** Решить графически матричную игру

.

**4.** Найти полное решение методом Шепли-Сноу

.