**1.** Найти нижние и верхние цены, минимаксные стратегии, установить наличие седловых элементов

$\left(\begin{matrix}7&9&7&5\\9&10&6&5\\8&-5&2&3\\1&2&1&1\end{matrix}\right)$.

**2.** Выполнить возможные упрощения платёжной матрицы

$\left(\begin{matrix}6&1&5&3\\8&6&5&10\\7&9&-2&0\\1&3&-3&-1\end{matrix}\right)$.

**3.** Решить графически матричную игру

$\left(\begin{matrix}2&3&0&5\\4&3&2&3\\1&4&3&6\end{matrix}\right)$.

**4.** Найти полное решение методом Шепли-Сноу

$\left(\begin{matrix}0&3&-1\\4&1&0\\-2&2&3\end{matrix}\right)$.