1) "Реализуйте класс, позволяющий работать с абстрактной структурой данных «множество». Должны быть описаны методы проверки принадлежности элемента множеству, объединения и пересечения множеств. Используя механизм наследования, реализуйте на базе множества расписание занятий 1 курса факультета компьютерных наук с полями «День недели», «Номер пары», «Название курса». Интерфейс должен позволять просматривать все расписание на неделю, на отдельный день и редактировать поле «название курса»."  
  
2) "Создайте класс, реализующий динамическую однонаправленную очередь. В интерфейс класса (public) должны входить только перегру-женные операции:  
1) добавить элемент в конец очереди (<<);  
2) извлечь элемент из начала очереди (>>).  
С помощью механизма наследования реализуйте на основе однонаправленной очереди двунаправленную очередь. В интерфейс класса (public) должны входить только перегруженные операции:  
1) добавить элемент в конец очереди (\*>);  
2) добавить элемент в начало очереди (<\*);  
3) извлечь элемент из начала очереди (>>);  
4) извлечь элемент из конца очереди (<<).  
Для демонстрации работы программы необходимо реализо-вать меню, позволяющее вызывать операции, как для однонаправлен-ной очереди, так и для двунаправленной очереди. На экране должна отображаться вся последовательность введенных элементов, над которыми производятся действия."  
  
3) "Дана последовательность, содержащая от 1 до 30 слов, в каждом из которых от 1 до 5 строчных латинских букв; между соседними сло-вами – не менее одного пробела, за последним словом точка. Выбери-те слова, отличающиеся от последнего слова. Напечатать те из них, в которых нет повторяющихся букв."  
  
4) "Реализуйте модуль, подключение которого перегружает операции по-мещения в поток вывода и извлечение из потока ввода для класса, содержащего методы разложения функции exp(x)+exp(ax) в ряд Тейло-ра. На экран должно выводиться n первых слагаемых разложения. Значения a и n определяет пользователь."  
  
 Если не сложно немного комов можешь в проге черкнуть.